

1. 삼각함수

- 삼각함수의 덧셈정리

$$\textcircled{1} \quad \sin(\alpha \pm \beta) = \sin\alpha\cos\beta \pm \cos\alpha\sin\beta$$

$$\textcircled{2} \quad \cos(\alpha \pm \beta) = \cos\alpha\cos\beta \mp \sin\alpha\sin\beta$$

$$\textcircled{3} \quad \tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan\alpha \pm \tan\beta}{1 \mp \tan\alpha\tan\beta}$$

- 배각공식

$$\textcircled{1} \quad \sin(2\alpha) = 2\sin\alpha\cos\alpha$$

$$\textcircled{2} \quad \cos(2\alpha) = \cos^2\alpha - \sin^2\alpha$$

$$\textcircled{3} \quad \tan(2\alpha) = \frac{2\tan\alpha}{1 - \tan^2\alpha}$$

- 삼각 방·부등식

■ 해를 구할 수 있다면 구하고, 구해지지 않으면 삼각함수 그래프의 대칭성과 주기성을 이용한다.

2. 미분 공식

- 삼각함수의 극한

$$\textcircled{1} \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

$$\textcircled{2} \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1 - \cos x}{x^2} = \frac{1}{2}$$

$$\textcircled{3} \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\tan x}{x} = 1$$

■ tip. 극한 계산에서, 빠른 계산을 위해 $\sin x$ 와 $\tan x$ 는 x 로, $1 - \cos x$ 는 $\frac{1}{2}x^2$ 로 바꿔서 생각할 수 있다.

- 지수·로그함수의 극한

$$\textcircled{1} \quad \lim_{x \rightarrow \infty} a^x = \begin{cases} \infty & (a > 1) \\ 0 & (0 < a < 1) \end{cases}$$

$$\textcircled{2} \quad \lim_{x \rightarrow -\infty} a^x = \begin{cases} 0 & (a > 1) \\ \infty & (0 < a < 1) \end{cases}$$

$$\textcircled{3} \quad \lim_{x \rightarrow 0^+} \log_a x = \begin{cases} -\infty & (a > 1) \\ \infty & (0 < a < 1) \end{cases}$$

$$\textcircled{4} \quad \lim_{x \rightarrow \infty} \log_a x = \begin{cases} \infty & (a > 1) \\ -\infty & (0 < a < 1) \end{cases}$$

- 극한값 e 의 정의

$$\textcircled{1} \quad \lim_{x \rightarrow 0} (1+x)^{\frac{1}{x}} = e$$

$$\textcircled{2} \quad \lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{x}\right)^x = e$$

■ tip. $(1+0)^{\frac{1}{0}}$ 꼴을 먼저 만들어주고, $(1+f(x))^{\frac{1}{f(x)}}$ 꼴을 만들어 e 에 지수가 붙은 꼴로 표현한다.

■ tip. e 는 약 2.718로, 값의 범위를 구하는 문제가 난을 수 있으니 대충 2.7로 알고 있다.

- 몫의 미분법

$$\textcircled{1} \quad \frac{d}{dx} \left\{ \frac{1}{g(x)} \right\} = -\frac{g'(x)}{\{g(x)\}^2}$$

$$\textcircled{2} \quad \frac{d}{dx} \left\{ \frac{f(x)}{g(x)} \right\} = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{\{g(x)\}^2}$$

■ tip. 몫의 미분법 문제에서 미분 후 먼저 약분을 해 식을 정리해준 뒤, 분모가 0인 경우를 조심하자. 분모가 0이면 그 지점에서 함수가 정의되지 않음.

- 합성함수 미분법

■ 기본 논리

$y = f(t), t = g(x)$ 라 하면

$$\frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt} f(t) = f'(t), \quad \frac{dt}{dx} = \frac{d}{dx} g(x) = g'(x)$$

이때 $\frac{dy}{dx}$ 를 구하고자 하면

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{dt} \cdot \frac{dt}{dx} \text{ 이므로}$$

$$y' = \frac{dy}{dx} = \frac{dy}{dt} \cdot \frac{dt}{dx} = f'(t)g'(x)$$

이때 $t = g(x)$ 를 대입하면

$$y' = f'(g(x))g'(x)$$

■ 결론 : 곱함수 미분하고 속함수 그대로, 곱하기 속함수 미분한거.

논리가 이해가 안 갈 수도 있는데, 잘 모르겠다면 매개변수 미분법이랑 음함수 미분법에 대한 이해가 아직 부족한 것. 논리에 대한 이해보다는 미분에 대한 규칙을 잘 지킬 수 있는지가 더 중요.

- 역함수 미분법

■ 기본 논리

$f^{-1} = g$ 라는 식의 의미는 f, g 는 역함수 관계라는 뜻이다.

$f(g(x)) = x$ (역함수 관계니까)

$$\frac{d}{dx} f(g(x)) = \frac{d}{dx} x = 1 \text{ 에서 합성함수 미분법을 사용해주면}$$

$$f'(g(x))g'(x) = 1$$

$$\therefore f'(g(x)) = \frac{1}{g'(x)}$$

■ 기하학적 의미 (좌표평면 위에서...)

역함수 관계인 두 함수는 $y = x$ 라는 직선에 대해 서로 대칭이다.

그렇다면, $y = f(x)$ 위의 점 (a, b) 에서 그은 접선 또한 $y = g(x)$ 위의 점 (b, a) 에서 그은 접선과 대칭이다.

두 직선이 $y = x$ 에 대해 대칭이라는 것은 기울기의 곱이 1이라는 것과 같다.

따라서, 우리가 $y = f(x)$ 위의 점 (a, b) 에서의 미분계수를 알고 있다면, $y = g(x)$ 위의 점 (b, a) 에서의 미분계수를 구할 수 있는 것이다.

■ 주의할 점 : $f'(a) = 0$ 이라면 $g'(b)$ 는 무한대 이므로 미분계수가 정의되지 않음!

- 매개변수 미분법

■ 기본 논리

 x, y, t 에 대해 $f(t) = x, g(t) = y$ 이면

$$\frac{dy}{dx} = \frac{\frac{dy}{dt}}{\frac{dx}{dt}} = \frac{\frac{d}{dt}g(t)}{\frac{d}{dt}f(t)} = \frac{g'(t)}{f'(t)}$$

이다.

■ 예시

 t 가 1월부터 12월, x 가 월별 아이스크림 판매량, y 가 월별로 상어에게 물려 사망하는 사람의 수라고 하자. t 와 x 의 관계, t 와 y 의 관계는 각각 함수로 표현할 수 있을 것이다.그런데, x 와 y 사이의 관계는 실생활에서 함수로 표현하기 쉽지 않을 것이다.만약 어떤 사람이 x 와 y 사이의 관계, 즉 월별 아이스크림 판매량 변화에 따른 상어 사고 사망자 수 변화를 알고 싶다면?비교적 구하기 쉬운 ' t 변화량에 따른 x 변화량'과 ' t 변화량에 따른 y 변화량' 사이의 관계로 대신 구해줄 수 있는 것이다.

■ 결론

결국 매개변수 미분법은 공통적으로 사용하고 있는 변수가 존재할 때, 그 변수를 "매개로" 다른 변수 사이의 관계를 표현할 수 있다는 것이다.

- 삼각함수의 도함수

① $(\sin x)' = \cos x$

$(\cos x)' = -\sin x$

② $(\tan x)' = \sec^2 x$

$(\cot x)' = -\csc^2 x$

③ $(\sec x)' = \sec x \tan x$

$(\csc x)' = -\csc x \cot x$

■ 코 불은건 미분하면 마이너스가 나오고, 시퀀트와 코시퀀트, 탄젠트와 코탄젠트는 미분한 끌이 흡사하다.

- 지수 · 로그함수의 도함수

① $(a^x)' = a^x \ln a$

$(e^x)' = e^x$

② $(\log_a x)' = \frac{1}{x \ln a}$

$(\ln x)' = \frac{1}{x}$

③ $(e^{f(x)})' = f'(x)e^{f(x)}$

$(\ln f(x))' = \frac{f'(x)}{f(x)}$

■ 지수함수와 로그함수는 서로 역함수 관계인 것을 기억하자.

- 이계도함수

■ 이계도함수란, 도함수를 한번 더 미분한 것. 도함수를 보고 원함수의 증감, 극점을 알 수 있듯이 이계도함수를 보고 도함수의 증감, 극점을 알 수 있다.

■ 이계도함수에서 얻을 수 있는 정보

1) 이계도함수가 양수

도함수가 증가한다. \rightarrow 기울기가 증가한다. \rightarrow 아래로 볼록하다.

2) 이계도함수가 음수면

도함수가 감소한다. \rightarrow 기울기가 감소한다. \rightarrow 위로 볼록하다.

- 접선의 방정식

■ tip. 두 점 사이의 기울기 공식=접점에서의 미분계수

점 (a, b) 에서 곡선 $y = f(x)$ 에 그은 접선의 기울기 구하기

$$\frac{f(t) - b}{t - a} = f'(t) = m(\text{기울기})$$

사용

- 속도와 가속도

■ 기본 논리

① 수2

수직선 위의 점 P가 시간에 따라 위치가 변할 때, 즉 수직선 위에서 운동할 때, 위치 x 를 시간 t 에 따른 함수 $f(t)$ 로 표현하자.

이때, 속도는 위치를 시간으로 미분한 것과 같으므로

$$\text{속도 } v(t) = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}f(t) = f'(t)$$

가 성립한다.

속력은 속도의 절댓값이므로 $|v(t)|$ 이다.

② 미적분

좌표평면 위의 점 P가 시간에 따라 위치가 변할 때, 즉 좌표평면 위에서 운동할 때, 위치 (x, y) 를 시간 t 에 따른 점 $(f(t), g(t))$ 로 표현하자.

이때, 속도는 위치를 시간으로 미분한 것과 같으므로

$$\frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}f(t) = f'(t), \quad \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt}g(t) = g'(t)$$

가 성립한다.

따라서 속도는 $(f'(t), g'(t))$ 이다.속력은 벡터합이므로 $\sqrt{(f'(t))^2 + (g'(t))^2}$ 이다.

3. 적분 공식

- 부정적분의 미분

① $\frac{d}{dx}F(x) = f(x) \Leftrightarrow F(x) = \int f(x)dx$

② $\frac{d}{dx}\left\{\int f(x)dx\right\} = f(x)$

③ $\int \left\{\frac{d}{dx}f(x)\right\}dx = f(x) + C$

- 부정적분의 계산

① $\int dx = x + C$

② $\int x^n dx = \frac{1}{n+1}x^{n+1} + C \quad (n \neq -1)$

③ $\int \frac{1}{x}dx = \ln|x| + C$

④ $\int kf(x)dx = k \int f(x)dx$

⑤ $\int f(x) \pm g(x)dx = \int f(x)dx \pm \int g(x)dx$

⑥ $\int (ax+b)^n dx = \frac{1}{n+1} \frac{1}{a}(ax+b)^{n+1} + C$

⑦ $\int f(x)^n f'(x)dx = \frac{1}{n+1}f(x)^{n+1} + C$

⑧ $\int \frac{f'(x)}{f(x)}dx = \ln|f(x)| + C$

■ tip. 어떻게 하면 미분해서 인테그랄 속에 있는 식이 나올지를 생각하는 연습을 하면, 위 적분들을 자유자재로 쓸 수 있다.

- 삼각함수의 부정적분

$$\begin{aligned} \textcircled{1} \quad \int \sin x dx &= -\cos x + C & \int \cos x dx &= \sin x + C \\ \textcircled{2} \quad \int \sec^2 x dx &= \tan x + C & \int \csc^2 x dx &= -\cot x + C \\ \textcircled{3} \quad \int \sec x \tan x dx &= \sec x + C & \int \csc x \cot x dx &= -\csc x + C \\ \blacksquare \quad 1 + \tan^2 x &= \sec^2 x, \quad 1 + \cot^2 x &= \csc^2 x \end{aligned}$$

- 지수함수의 부정적분

$$\begin{aligned} \textcircled{1} \quad \int a^x dx &= \frac{1}{\ln a} a^x + C \\ \textcircled{2} \quad \int e^x dx &= e^x + C \end{aligned}$$

- 치환 적분법

■ 기본 논리

 $x = g(t)$ 일 때

$$\begin{aligned} \int f(g(t))g'(t) dt \text{ 에서 } \frac{dx}{dt} &= \frac{d}{dt}g(t) = g'(t) \text{ 이므로} \\ \int f(g(t))g'(t) dt &= \int f(g(t)) \frac{dx}{dt} dt = \int f(x) dx \end{aligned}$$

■ 치환 적분법은 복잡한 식의 적분꼴을 찾아내기 위한 도구일 뿐이다. 결국 핵심은 어떤 합성함수를 미분해야 적분 기호 안의 식이 되는지를 유추해 내는 능력. 그 능력이 길러진다면 치환적분이라는 도구를 사용하지 않아도 복잡한 식의 적분을 할 수 있다.

- 부분 적분법

■ 기본 논리

부분 적분법은 곱미분의 역연산과 같다.

$$\int f(x)g'(x) dx = f(x)g(x) - \int f'(x)g(x) dx$$

- 정적분의 치환 적분법

 $x = g(t)$ 이고 $a = g(\alpha)$, $b = g(\beta)$ 일 때,

$$\int_{\alpha}^{\beta} f(g(t))g'(t) dt = \int_a^b f(x) dx \text{ 가 성립한다.}$$

■ tip. 정적분의 치환 적분을 할 때에는 꼭 $x = g(t)$ 와 $dx = g(t)dt$ 를 써둔 뒤 문제에 있는 적분식에 대입한다.

- 정적분과 무한급수

■ 기본 논리 - 구분구적법

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n f\left(a + \frac{b-a}{n} k\right) \frac{b-a}{n} = \int_a^b f(x) dx$$

해석 : 그래프 일부분의 넓이는 a 에서부터 b 까지 함수 $f(x)$ 를 정적분한 것과 같다.

■ 기본 논리 - 힘값의 차

$$\int_a^b f'(x) dx = f(b) - f(a)$$

해석 : $f'(x)$ 을 x 에서의 순간변화율, dx 를 단위 x 값이라 하면 $f'(x)dx$ 는 순간변화량으로 생각할 수 있다. 그렇다면 구간 $[a, b]$ 에서 $f'(x)dx$ 를 모두 더해주면 구간에서 $f(x)$ 값의 총 변화량이라고 생각할 수 있다.

- 변위와 이동거리

■ 변위 - 기본 논리

위치를 미분한 것은 속도와 같다.

$v(t)$ 를 시간 t 에 따른 속도, $x(t)$ 를 시간 t 에 따른 위치라고 하면 t 가 a 에서 b 까지 변할 때 위치의 변화량, 즉 변위는 다음과 같다.

$$x(b) - x(a) = \int_a^b v(t) dt$$

■ 이동거리 - 기본 논리

① 1차원 수직선 위에서

수직선 위를 운동하는 점의 속력은 속도의 절댓값과 같다.

따라서 속력은 $|v(t)|$ 로 표현할 수 있으므로 이동거리는

$$\int_a^b |v(t)| dt \text{와 같다.}$$

② 2차원 평면 위에서

2차원 평면 위를 운동하는 점의 속력은 다음과 같이 구한다.

x 축 방향 속도를 $v_x(t)$, y 축 방향 속도를 $v_y(t)$ 라 하면 속력은

$$\sqrt{(v_x(t))^2 + (v_y(t))^2} \text{로 표현할 수 있으므로 이동거리는}$$

$$\int_a^b \sqrt{(v_x(t))^2 + (v_y(t))^2} dt \text{와 같다.}$$

■ 곡선의 길이 - 기본 논리

곡선의 길이를 구하는 기본적인 아이디어는 곡선을 타고 어떤 점이 이동한다고 생각하는 것이다. 이 점이 시간에 따라서 움직이는 것이 아닌, x 값이 일정하게 증가하며 곡선 위를 움직인다고 생각하면 x 와 y 를 x 값의 변화에 따른 함수로 표현할 수 있다. 말이 조금 이상할 수도 있다.

$$x = x, \quad y = f(x) \text{라 하면 } \frac{dx}{dx} = 1, \quad \frac{dy}{dx} = \frac{d}{dx}f(x) = f'(x) \text{이므로}$$

곡선의 길이 l 은 다음과 같다.

$$l = \int_a^b \sqrt{1 + (f'(x))^2} dx$$